Dylan :

changement de stratégie, finalement on opte sur la stratégie proposée par le professeur pour relier le site et le serveur (on oublie ably)

Romain :

Création de la page d’accueil et le lobby de création de partie, design à affiner.

Loïc :

Création de l’interface de paramètres d’une partie

Théotime :

Création de l’interface de jeu, design à faire.

Bilan :

Réunion de style du jeu

Dylan + Romain -> back end du jeu

Loïc: continue ce qu’il a commencé

Théotime : continue ce qu’il a commencé